***Diseño de las Pruebas y Evidencia de Funcionamiento***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Matrícula** | 570438 |  | **Fecha** | 6 de febrero, 2024 |
| **Nombre** | David Zavala López |  | **Programa #** | 2 |

***Casos de Prueba de los Escenarios Normales:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DISEÑO DE PRUEBAS** | | | **EVIDENCIA DE FUNCIONAMIENTO** |
| **#** | **Objetivo de la prueba** | **Instrucciones y/o datos de entrada** | **Resultados Esperados** | **Imagen (screenshot) del resultado real y/o Comentario** |
| 1 | Probar con datos correctos | Teclear en pantalla:  0.2  6 | p = 0.20000  dof = 6  x = 0.55338 |  |
| 2 | Probar con datos correctos | Teclear en pantalla:  0.45  15 | p = 0.45000  dof = 15  x = 1.75305 |  |
| 3 | Probar con datos correctos | Teclear en pantalla:  0.495  4 | p = 0.49500  dof = 4  x = 4.60409  Nota\*: el resultado obtenido esta dentro del margen de error aceptable en los requerimientos. |  |

***Casos de Prueba de los Escenarios de Excepción para p:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DISEÑO DE PRUEBAS** | | | **EVIDENCIA DE FUNCIONAMIENTO** |
| **#** | **Objetivo de la prueba** | **Instrucciones y/o datos de entrada** | **Resultados Esperados** | **Imagen (screenshot) del resultado real y/o Comentario** |
| 1 | Probar sin un valor | Teclear en pantalla: | Debe ingresar un valor |  |
| 2 | Probar con un valor no numérico | Teclear en pantalla:  aaa | Debe ingresar un valor numérico |  |
| 3 | Probar con un valor numérico no convertible a float | Teclear en pantalla:  1.1.0 | El valor no pudo ser convertido a float.  Asegurese de ingresar un valor adecuado |  |

***Casos de Prueba de los Escenarios de Excepción para dof:***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **DISEÑO DE PRUEBAS** | | | **EVIDENCIA DE FUNCIONAMIENTO** |
| **#** | **Objetivo de la prueba** | **Instrucciones y/o datos de entrada** | **Resultados Esperados** | **Imagen (screenshot) del resultado real y/o Comentario** |
| 1 | Probar sin un valor | Teclear en pantalla: | Debe ingresar un valor |  |
| 2 | Probar con un valor no numérico | Teclear en pantalla:  aaa | Debe ingresar un valor numérico |  |
| 3 | Probar con un valor numérico no convertible a int | Teclear en pantalla:  1.0 | El valor no pudo ser convertido a int.  Asegurese de ingresar un valor adecuado |  |